



1

PREFEITURA MUNICIPAL DE POTIM

"TERRA DO ARTESANATO"

DECRETO Nº 1025/2016 DE 01 DE ABRIL DE 2016.

EMENTA: "CONVOCA A I AUDIÊNCIA PÚBLICA DA REDE SOCIOASSISTÊNCIA"

O Prefeito Municipal de Potim, Excelentíssimo Senhor EDNO FÉLIX PINTO, em conjunto com o Presidente do Conselho Municipal de Assistência Social, Ilustríssimo Senhor JOÃO ARTUR TALASZ, no uso de suas atribuições e, considerando a necessidade de apresentar à população a rede socioassistencial, sua estrutura e funcionamento;

DECRETA:

Art. 1º - Fica convocada a I AUDIÊNCIA PÚBLICA DA REDE SOCIOASSISTÊNCIA, a ser realizada no dia 29 (vinte e nove) de abril de 2016, às 14h00min (quatorze) horas, no CAS – CENTRO ASSISTÊNCIA SOCIAL – SÃO GERALDO, a Rua Prof. Lindolfo Gomes, nº 435 – Chácara Tropical, tendo como objetivo efetivar a apresentação destas à Comunidade, permitindo a troca de experiências e ressaltando a atuação na rede socioassistencial e o fortalecimento do Sistema Único de Assistência Social.

Art. 2º - As despesas decorrentes da aplicação deste Decreto correrão por conta de dotação própria do orçamento do Órgão Gestor Municipal de Assistência Social.

Art. 3º - Este Decreto entra em vigor na data de sua publicação, revogadas as disposições em contrário.

REGISTRE-SE, PUBLIQUE-SE, AFIXE-SE E CUMPRA-SE.

Potim, 01 de abril de 2016.


EDNO FÉLIX PINTO
Prefeito Municipal





1

PREFEITURA MUNICIPAL DE POTIM

"TERRA DO ARTESANATO"

EDITAL DE CONVOCAÇÃO

AUDIÊNCIA PÚBLICA

A Prefeitura Municipal de Potim, através da Divisão de Promoção Social, convoca para avaliação dos trabalhos realizados pela rede socioassistencial no âmbito municipal, conforme determina o Artigo 14 da resolução CNAS nº 14 de 15 de maio de 2015.

A Audiência Pública será realizada no dia 29 de abril de 2016, às 14h00min no CAS – CENTRO ASSISTÊNCIA SOCIAL – SÃO GERALDO, situado à Rua Prof. Lindolfo Gomes, 435 – Chácara Tropical.

Para conhecimento público é expedido o presente Edital de Convocação.

Potim, 01 de abril de 2016.


EDNO FÉLIX PINTO
Prefeito Municipal